

Naam kleuter
Geboortedatum
Datum



Basiscompetenties

COMMUNICEREN

De kleuter toont zichtbaar dat hij het leuk vindt ...
De kleuter vertelt dat hij het liefst ...
De kleuter zegt dat het zijn beurt is om ...
De kleuter geeft aan dat hij teleurgesteld is dat ...
...

CREËREN

De kleuter bedenkt vooraf spelmogelijkheden ...
De kleuter wil zijn keuze niet voorbij laten gaan en ...
De kleuter geeft argumenten om te kiezen tussen ...
De kleuter bedenkt vlot een alternatief omdat ...
...

KENNEN

De kleuter kent de afspraken rond ...
De kleuter kent de pictogrammen van de verschillende ...
De kleuter kent voor zichzelf een manier om...
De kleuter kent de inhoud van ...
...

KUNNEN

De kleuter kan vlot beslissen ...
De kleuter kan de keuze-afspraken ...
De kleuter kan omgaan met ...
De kleuter blijft rustig, ook als hij ...
...

GENIËTEN

De kleuter is blij ...
De kleuter vertelt heel graag te kiezen voor ...
De kleuter geniet bij het kiezen van ...
De kleuter kijkt verrast uit naar de ingrediënten ...
...

DURVEN

De kleuter kiest vastberaden voor ...
De kleuter zegt te willen kiezen voor de nieuwe ...
De kleuter kiest zelf en gaat niet in op het voorstel ...
De kleuter spreekt meteen zijn voorkeur uit voor ...
...

WILLEN

De kleuter wil wel eens kiezen voor ...
De kleuter staat klaar en wil gretig beginnen ...
De kleuter wil zelf beslissen over...
De kleuter wil samen met twee andere kleuters ...
...

Voorbeelden

+/-

... om te spelen met het lottospel
... aan de opdracht wil werken
... te mogen kiezen voor de knikkerbaan
... de poppenhoek vol is

... voor zijn groepje in de bewegingshoek
... rept zich naar het keuzebord
... kleien of schilderen
... de bouwhoek niet meer kan

... het keuzesysteem
... keuzemogelijkheden
... tot een beslissing te komen
... speel- of werkhoeken

... voor een taakje
... volgen
... uitstel of verlies
... moet wachten tot de laatste

... met de ontdekdoos
... de watertafel
... twee vriendjes
... in de kookhoek

... de verkleedhoek
... techniekhoek
... van zijn buurman
... de stempeltechniek

... het onbekend spelletje
... aan het keuzemoment
... de kleuren die hij gebruikt
... in de knutselhoek de stiften verdelen